오픈소스 과제 3

17010491 이경은

아무래도 게임 밖에 생각이 안 나서 거의 게임 위주로 찾아봄

1. ~~미로찾기~~

[~~https://gist.github.com/alekjin/d1988105438e8234dcad6bc8d73e538d~~](https://gist.github.com/alekjin/d1988105438e8234dcad6bc8d73e538d) ~~(github)~~

~~완성 코드 / 145줄~~

~~: 너무 짧은 감이 없지 않아 있지만 그래 너무짧다.~~

1. 지뢰찾기

<https://github.com/Jiangzemin1926/Minesweeper> (github)

완성 코드 / 949줄

: 주석도 큰 틀 씩 적어 놓음. 코드가 길어서 시간은 좀 걸리겠지만, 4명이 모여서

수정하면 적당하지않을까? 너무긴가…

: 오픈소스 커뮤니티 – github 가장 익숙한 오픈소스 커뮤니티

1. 가위바위보 게임 > 콘솔 게임

<https://github.com/kim-dohyeon/RockPaperScissorsGame>

1인용 2인용 지원 완성코드

1. 줄

훨씬 코드를 줄일 수 있을 것 같다.

보니까 반복되는 부분이 많음.

1. 벽돌 밀어넣기 게임

<https://kldp.org/node/158441> (kldp)

미완성 코드 / 350줄 정도

: 코드도 어느정도 적당한 선 인거 같고,

나는 코드 최적화가 그 코드에 대해서 완벽하게 이해했을 때 가능하다고 생각하기 때문에 이 정도 코드도 나쁘지 않을 듯

: 오픈소스 커뮤니티 – KLDP 국내 오픈소스커뮤니티

=============여기까진 C파일 하나로만 동작하는 프로젝트였다.================

<https://github.com/parkseulkee/typing_game>

산성비 게임단어

* 거의 메인.c파일 하나 + 함수 / 함수헤더파일

<https://github.com/divalentSilver/DataStructure_TermPrj>

지하철 길찾기

* 내용이 좀 많음